***Тематичне оцінювання з теми «Векторна графіка»***

1. ***Виберіть властивості векторного зображення:***  
   1) якість зображення у разі масштабування погіршується;  
   2) зображення складється з набору пікселів;  
   3) зображення є сукупністю геометричних примітивів;  
   4) зображення розміром з поштову марку можна збільшити і, зберігши його якість, надрукувати на плакаті;  
   5) для побудови зображень використовують об'єкти, описані математично;  
   6) зображення будуються автоматично, з урахуванням роздільної здатності пристрою, на який вони виводяться (монітор, принтер).
2. ***Що є елементарною одиницею векторної графіки?***  
   1) крива;  
   2) піксел;  
   3) математична формула;  
   4) сегмент.
3. ***Що є недоліком векторної графіки?***  
   1) зображення не має фотореалістичності;  
   2) потребує багато ресурсів комп'ютера;  
   3) не підтримує прозорий фон;  
   4) при збільшенні відбувається пікселізація.
4. ***Що є головною перевагою векторної графіки?***  
   1) фотореалістичність;  
   2) не залежить від роздільчості;  
   3) простота автоматизованого вводу зображень, фотографій, слайдів, малюнків;  
   4) мала ресурсоємність.
5. ***Серед поданих редакторів оберіть редактор для роботи з векторною графікою***  
   1) 3D Max;  
   2) Corel Draw;  
   3) Adobe Photoshop;  
   4) Adobe Illustrator;  
   5) Paint.NET.
6. ***Укажіть, які твердження є достовірними***  
   \_\_ напівтонові зображення мають глибину кольору 1 біт;  
   \_\_ колір пікселів растрових зображень визначають у тих самих моделях, що й колір заливок векторних зображеннях;  
   \_\_ на веб-сторінках розміщують переважно зображення у форматах gif,  jpeg;  
   \_\_ повноколірні зображення мають глибину кольору 24 біти.
7. ***Установіть відповідність***  
   1) система кодування кольорів, яка використовується для зберігання, відображення на екрані та друку зображення;  
   2) колірна модель, у якій кольори розглядаються як результат змішування (додавання) трьох базових кольорів;  
   3) колірна модель, базові кольори якої утворюються шляхом вилучення з білого світла базових кольорів моделі RGB;  
   4) визначає колір за допомогою трійки чисел, кожне з яких відповідає одній з базових його характеристик: відтінку, насиченості, яскравості;  
   5) кількість бітів, які використовуються для кодування кольору одного піксела растрового зображення;  
     
   \_\_ колірна модель -;  
   \_\_ RGB -;  
   \_\_ CMYK -;  
   \_\_ HSB -;  
   \_\_ глибина кольору -.
8. ***Поставте у відповідність розширення імені файлу векторної графіки до опису його формату***  
   1) універсальний формат для програм, що працюють в ОС Windows;  
   2) стандартний формат файлів векторного графічного  редактора CorelDraw;  
   3) стандартний формат файлів редактора векторної графіки Adobe Illustrator;  
   4) метафайл комп'ютерної графіки, забезпечує високу якість зберігання тексту, графічного зображення, анімації;  
   5) cпецифікація мови розмітки що базується на XML та формат файлів для двовимірної векторної графіки, як статичної, так і анімованої та інтерактивної;  
     
   \_\_ wmf;  
   \_\_ cdr;  
   \_\_ ai;  
   \_\_ cgm;  
   \_\_ svg.