***Тематичне оцінювання з теми «Векторна графіка»***

1. ***Виберіть властивості векторного зображення:***
1) якість зображення у разі масштабування погіршується;
2) зображення складється з набору пікселів;
3) зображення є сукупністю геометричних примітивів;
4) зображення розміром з поштову марку можна збільшити і, зберігши його якість, надрукувати на плакаті;
5) для побудови зображень використовують об'єкти, описані математично;
6) зображення будуються автоматично, з урахуванням роздільної здатності пристрою, на який вони виводяться (монітор, принтер).
2. ***Що є елементарною одиницею векторної графіки?***
1) крива;
2) піксел;
3) математична формула;
4) сегмент.
3. ***Що є недоліком векторної графіки?***
1) зображення не має фотореалістичності;
2) потребує багато ресурсів комп'ютера;
3) не підтримує прозорий фон;
4) при збільшенні відбувається пікселізація.
4. ***Що є головною перевагою векторної графіки?***
1) фотореалістичність;
2) не залежить від роздільчості;
3) простота автоматизованого вводу зображень, фотографій, слайдів, малюнків;
4) мала ресурсоємність.
5. ***Серед поданих редакторів оберіть редактор для роботи з векторною графікою***
1) 3D Max;
2) Corel Draw;
3) Adobe Photoshop;
4) Adobe Illustrator;
5) Paint.NET.
6. ***Укажіть, які твердження є достовірними***
\_\_ напівтонові зображення мають глибину кольору 1 біт;
\_\_ колір пікселів растрових зображень визначають у тих самих моделях, що й колір заливок векторних зображеннях;
\_\_ на веб-сторінках розміщують переважно зображення у форматах gif,  jpeg;
\_\_ повноколірні зображення мають глибину кольору 24 біти.
7. ***Установіть відповідність***
1) система кодування кольорів, яка використовується для зберігання, відображення на екрані та друку зображення;
2) колірна модель, у якій кольори розглядаються як результат змішування (додавання) трьох базових кольорів;
3) колірна модель, базові кольори якої утворюються шляхом вилучення з білого світла базових кольорів моделі RGB;
4) визначає колір за допомогою трійки чисел, кожне з яких відповідає одній з базових його характеристик: відтінку, насиченості, яскравості;
5) кількість бітів, які використовуються для кодування кольору одного піксела растрового зображення;

\_\_ колірна модель -;
\_\_ RGB -;
\_\_ CMYK -;
\_\_ HSB -;
\_\_ глибина кольору -.
8. ***Поставте у відповідність розширення імені файлу векторної графіки до опису його формату***
1) універсальний формат для програм, що працюють в ОС Windows;
2) стандартний формат файлів векторного графічного  редактора CorelDraw;
3) стандартний формат файлів редактора векторної графіки Adobe Illustrator;
4) метафайл комп'ютерної графіки, забезпечує високу якість зберігання тексту, графічного зображення, анімації;
5) cпецифікація мови розмітки що базується на XML та формат файлів для двовимірної векторної графіки, як статичної, так і анімованої та інтерактивної;

\_\_ wmf;
\_\_ cdr;
\_\_ ai;
\_\_ cgm;
\_\_ svg.