## БУКЛЕТ. ПРИЗНАЧЕННЯ. ПРИНЦИПИ КОМПОЗИЦІЇ. ВИДИ БУКЛЕТІВ ТА СПОСОБИ СКЛАДАННЯ.

Тип уроку: комбінований урок.

#### Хід уроку

#### І. Перевірка домашнього завдання. Актуалізація опорних знань

Повторимо вивчене на попередньому уроці по темі «Листівка. Призначення. Композиційні прийоми створення листівки».

1. Тести

2. Опитування:

#### 1. Що означає поняття компютерна публікація?

2. Для чого використовують верстку у комп'ютерних публікаціях?

- 3. Що таке листівка?
- 4. Назвати яки види листівок ви знаєте.

5. Які закони діють на композицію художньо-конструкторського виробу листівки? (з. маштабу, з. пропорційності, з. контрасту)

6. Щого складається художнє конструювання листівок?

#### Характеристика буклета

**Буклет** – публікація, виготовлена на одному аркуші та складена згинанням у кілька сторінок так, що її можна переглядати, не розрізаючи сторінок, а розкриваючи як ширму. У формі буклета виготовляються путівники, проспекти, програми концертів і вистав, реклами продукції та послуг тощо.

Але взагалі коли з'явився перший буклет? На це питання нам дасть відповідь учень.(читається повідомлення).

#### Історія виникнення буклету

Слово «буклет» прийшло до нас із французької мови. Історію буклету можна відраховувати з тих часів, як людство винайшло писемність. При такій точці відліку буклет стає настільки древнім, що відшукати його коріння практично неможливо.

Є й друга можлива точка відліку — винахід поліграфії. Коли слово вперше стало друкованим, зрозуміло, з'явилися друкарські форми, спрямовані на інформування або пропозицію продукції. Ця точка відліку робить буклет значно молодшим.

Проте можна знайти і ще одну точку відліку в історії виникнення буклетів. Вона визначається виникненням сучасної класичної форми буклету: аркуша, який сфальцьований (складений) в один або кілька згинів, поширюється вільно і призначений для інформування певного кола населення про товари, послуги, або про певні явища. Якщо розглядати буклет з останньої позиції, то можна вважати, що він в сучасному його вигляді сформувався наприкінці XIX — початку XX століть. Саме в цей час нові винаходи в поліграфії, поява такого поняття як реклама привели до бурхливого розвитку різних видів рекламної продукції, в тому числі і буклетів.

Основне призначення буклета:

- Інформаційне передбачено чіткий виклад інформації про конкретний продукт або послугу з насиченою візуальною інформацією (як і для іміджевих);
- 2. Іміджове (візитка)

для створення позитивної думки, обов'язково з оригінальним індивідуальним дизайном, можуть містити певну символіку, картинки інфографіки, якісні фото;

3. Рекламне



## Способи складання буклетів:

Як

правило, буклет

складається з одного аркуша формату A4 та A5 розміщеного в альбомній орієнтації та розділеного на 3 рівні частини. По межах цих частин буклет згинається. Друк здійснюється, як правило, з обох сторін аркуша.

А враховуючи те, що всі відомості повинні бути розміщені на одному аркуші, зміст буклета повинен містити невеликі за обсягом фрагменти тексту, які точно передають основні відомості про об'єкт, а також фотографії та малюнки, що ілюструють ці відомості. Фотографії та малюнки повинні бути високої якості і містити незначну кількість об'єктів, які чітко розрізняються.

Як правило, буклет має титульну і заключну сторінки. На титульній сторінці, вказується заголовок буклета – його основна тема і фотографія або малюнок із цієї теми. Можуть вказуватися дані про того, хто випустив цей буклет.

Суть буклету полягає в тому, щоб при мінімальній площі вмістити максимум інформації, яку господар буклету бажає донести до своєї аудиторії.

### Правила оформлення буклетів:

#### Правила дизайну

**1.** Лаконічність – запорука успіху. Це невеликий рекламний носій, його мета – проінформувати коротко, але цікаво. Буклет з купою тексту не викликає нічого, крім пекучого бажання негайно викинути його в урну.

**2.** Орієнтованість на цільову аудиторію – привернення уваги потенційних клієнтів, цільової аудиторії вашого рекламного повідомлення, з огляду на її інтереси.

Наприклад, колір і стиль буклету. Для жінок – червоний, рожевий, пастельні відтінки; для молоді – соковиті, яскраві, кислотні; для ділових людей – сірий, синій, стриманий.

**3.** Візуальний акцент – не потрібно дрібнити на невеликому форматі буклету. Краще пару соковитих зображень – «якорів» для погляду, ніж багато різних картинок, що відволікають увагу. Як правило, для рекламних буклетів використовують живі фотографії, які легко обіграти.

**4. Читабельні шрифти** передають інформацію, а не навпаки, заважають її сприйняттю в масштабі невеликого формату рекламного буклету. Не використовуйте більше 3-х різних шрифтів – це «поганий тон». Краще застосуйте жирний, курсив, підкреслення для створення текстових акцентів.

**5.** Зачіп – це цінність, вкладена в буклет. Наприклад, відривний купон знижки, подарунковий сертифікат, дисконтна карта. Всі люблять «халяву».

#### Процес розробки буклету включає такі етапи:

- 1. Формулювання мети публікації.
- 2. Розробка структури публікації.
- 3. Робота над проектом:
  - 3.1.Вибір типу публікації та відповідного макету.
  - 3.2. Введення тексту до місцезаповнювачів (полів) з клавіатури.
  - 3.3. Переміщення по сторінках, додавання та видалення сторінок.
  - 3.4.Вибір полів, зміна їх місця розташування та розмірів, видалення полів.
  - 3.5.Додавання нових полів.
  - 3.6.Вставляння графічних об'єктів.
  - 3.7.3'єднування та роз'єднування зв'язаних полів.
- 4. Попередній перегляд публікації.
- 5. Створення вихідної публікації.
- 6. Збереження результатів роботи:
- 7. Друк публікації.

#### Як зробити буклет в програмі Publisher

Запускаємо програму Publisher.

Вступне вікно являє собою наступну картину.



Щоб зробити рекламний буклет, очевидно, що необхідно вибрати категорію «Буклети» в якості типу публікації.

На наступному екрані програми вам буде запропоновано вибрати варіант оформлення для вашого буклету.



Виберіть вподобаний вам шаблон і натисніть кнопку «Створити».

Шаблон буклету вже заповнений інформацією. Тому вам потрібно замінити її своїм матеріалом. У верхній частині робочої області є напрямні лінії, які відзначають поділ буклету на 3 колонки.



Для того, щоб додати напис в буклет, виберіть пункт меню Вставка> Надпись.



Вкажіть місце на аркуші, куди вам потрібно вставити напис. Напишіть необхідний текст. Форматування тексту відбувається так само, як і в програмі Word (через меню зверху).



Малюнок вставляється сходимо чином, але необхідно вибрати пункт меню Вставка> Малюнок> 3 файлу і вибрати картинку на комп'ютері.

盾	🕼 Публикация1 - Microsoft Publisher - печатная публикация — 🗆 🗙											
φ	а <u>й</u> л <u>П</u> равка <u>В</u> ид	Вставка Оор	<u>и</u> ат С <u>е</u> рвис	<u>Т</u> аблица <u>Р</u> а	асположение <u>О</u>	кно	<u>С</u> правка		an B	LY.C.O.		
	💕 🔒 🦂 🗳	Страница.		Sacre	Ctrl+Shift+N		¶ 70%	- 🔍 🍕	@ <sub>=</sub>	ca 📜	-	
1 13	Задачи Publisher	Ду <u>б</u> лирова	ать страницу	Spruch	Ctrl+Shift+U			🖄 + 🍠 ·	• <u>A</u> •	= :		
	Форматирование п	Ра <u>з</u> дел					10 12	14	16	<b>^</b>		
43	00	📄 Номера ст	рани <u>ц</u>									
A	😼 Дата и вре		Ma					and Caller				
	📕 Параметры ст	Симво <u>л</u>	CAPEX SPIRE					A A A A A A A A A A A A A A A A A A A				
4	📕 Цветовые схе	📑 Объе <u>к</u> т би	🔁 Объе <u>к</u> т библиотеки макетов				Sortwar					
~	<b>А</b> а Шрифтовые с	📌 Добавиты	в библиотеку	содер <u>ж</u> имого								
$\overline{\}$		👔 Элемент и	з библиотеки	<u>с</u> одержимого	Ctrl+Shift+E							
	В Параметры: Б Ледовые данные					1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1						
0	A C AL	<u>Р</u> исунок		ant	15 PERCENT	9	Кама		95290	100 .		
-								Control &			t	
	Sortraffe			Southan			<u>И</u> з файла 🧹	Ortown			н	
- 72	sortught	<ul> <li>Текстовый</li> </ul>	і фа <u>й</u> л	Spilling			<u>И</u> з файла Пуста <u>я</u> рамка р	оисунка		_	J	
	Sorthoph	<ul> <li>Ц.,</li> <li>Текстовый</li> <li>Об<u>ъ</u>ект</li> </ul>	і фа <u>й</u> л	Samon			<u>И</u> з файла Пуста <u>я</u> рамка р <u>С</u> о сканера или	оисунка и камеры			J	
	Sorthopp	<ul> <li>Надинец</li> <li>Текстовый</li> <li>Объект</li> <li>Гиперссыи</li> </ul>	і фа <u>й</u> л пка	Southern	Ctrl+K	2 2 2 2	<u>И</u> з файла Пуста <u>я</u> рамка р <u>С</u> о сканера или Из <u>б</u> иблиотеки	оисунка и камеры і содержим	ого	Ctrl+Shift+E	,	
	Sovingho	<ul> <li>Надина_</li> <li>Текстовый</li> <li>Объект</li> <li>Гиперссыи</li> <li>Закладка</li> </ul>	і фа <u>й</u> л 1ка	Souther	Ctrl+K	2	<u>И</u> з файла Пуста <u>я</u> рамка р <u>С</u> о сканера или Из <u>б</u> иблиотеки Автофи <u>г</u> уры	оисунка и камеры и содержим	ого 2769 <sup>0</sup>	Ctrl+Shift+E		
- 😽 👘 🔌 🗗	Sortwoperspect	<ul> <li>Цадина_</li> <li>Текстовый</li> <li>Объект</li> <li>Гиперссыи</li> <li>Закладка</li> </ul>	і фа <u>й</u> л пка	Software	Ctrl+K	2 7 7	<u>Из файла</u> Пуста <u>я</u> рамка р <u>С</u> о сканера или Из <u>б</u> иблиотеки Автофи <u>г</u> уры Об <u>ъ</u> ект WordA	оисунка и камеры и содержим гt 2009	ого .стср <sup>13</sup>	Ctrl+Shift+E		
	Sortwoperspat	<ul> <li>Надина_</li> <li>Текстовый</li> <li>Объект</li> <li>Гиперссыи</li> <li>Закладка</li> </ul>	і фа <u>й</u> л 1ка	- Contraction	Ctrl+K	■	Из файла Пуста <u>в</u> рамка р Со сканера или Из <u>б</u> иблиотеки Автофи <u>г</u> уры Об <u>ъ</u> ект WordA	оисунка и камеры и содержим п Мол и органия	ого 	Ctrl+Shift+E		
	sortwoperepai	<ul> <li>Текстовый</li> <li>Объект</li> <li>Гиперссый</li> <li>Закладка</li> </ul>	і фа <u>й</u> л тка	and a contraction	Ctrl+K		Из файла Пустад рамка р Со сканера или Из библиотеки Автофи <u>г</u> уры Об <u>ъ</u> ект WordA НАЗВАН	он и камеры и камеры и содержим пс и и и и и и содержим и содержим и содержим и содержим и содержим и содержим и содержим и содержим и содержим	ого <sub>В</sub> х с <sup>р б</sup> Зации	Ctrl+Shift+E		
	sortwoperspat	<ul> <li>Пекстовый</li> <li>Объект</li> <li>Объект</li> <li>Гиперссыи</li> <li>Закладка</li> </ul>	і фа <u>й</u> л іка	Jog Mar	Ctri+K		Из файла Пустад рамка р Со сканера или Из <u>б</u> иблиотеки Автофи <u>г</u> уры Об <u>ъ</u> ект WordA ИдзВАН	оисунка и камеры и содержим rt исто исторгания отранования исторгания отранования (-	ого алери зации	Ctrl+Shift+E		

Картинку можна налаштувати після вставки, змінивши її розмір і колірні настройки.



Publisher дозволяє змінити колір фону буклету. Для цього виберіть пункт меню Формат> Фон.



У лівому вікні програми відкриється форма для вибору фону. Якщо хочете в якості фону вставити свій малюнок, то виберіть пункт «Додаткові типи фону». Перейдіть на вкладку «Малюнок» і виберіть потрібне зображення. Підтвердіть свій вибір.





Після створення буклету його необхідно роздрукувати. Пройдіть за наступним шляхом: Файл> Друк.

Так як буклет може містити графічну та текстову інформацію то де ми можемо її брати: бібліотека, інтернет чи використовувати свої фото та інформацію.

#### План виконання практичної роботи «Буклет»

1. Відкрийте на робочому столі папку «НАВЧАЛЬНА ГРУПА». В папці створіть файл видавничої системи Microsoft Office Publisher під назвою «Буклет». Відкрийте його.

2. В області списку типів публікацій виберіть тип буклет.

3. Тоді серед запропонованих макетів для публікацій виберіть макет буклету, який вам сподобався.

4. В області задач виберіть вкладку *Параметри*. Визначтеся з розміром (*Параметры страницы* )

5. В області задач виберіть вкладку Цветовые схемы. Виберіть ту, яка вам сподобається.

•Щоб змінити шрифтову схему, використайте вкладкою Шрифтовые схемы.

6. Для надання фону виберіть команду *Формат/Фон* і виберіть той фон, який буде сумісний з кольоровою схемою.

7. Клацніть на піктограмі Сохранить.

8. Заповніть об'єкти текстом (на робочому столі в документі «Інформація для буклету» можна вибрати матеріал). Відформатуйте його (змініть колір, розмір шрифту, розміщення, між знаковий пробіл...). Перейдіть до іншої сторінки і заповніть її.

9. Проявіть творчість! Вставте картинку (з папки «Фотографії» і папці «НАВЧАЛЬНА ГРУПА», Вставка/Картинки ). Деякі надписи замініть об'єктом WordArt, виконайте для деяких об'єктів заливку.

10. Збережіть зміни. Перегляньте в повному розмірі.

11. Виконану роботу показати викладачу.

#### Розгадування кросворда



1. Музичний інструмент, який є одним із назви способів складання буклету.

2. Оформлення публікації іншим словом.

3. Слово, що в переносному значенні означає — зразок, приклад, який наслідують.

4. Друкування, видавання чого-небудь.

5. Вид друкованої продукції, характерний для рекламної поліграфії, має зовнішню схожість з <u>брошурою</u>.

## <u>ДОМАШНЄ ЗАВДАННЯ</u>

#### Виконайте тести та практичне завдання

Розв'язки надіслати: dimaslyuta@gmail.com – пошта.

0660098440 Viber, Telegram

**Тести:** «Листівка. Призначення. Композиційні прийоми створення листівки».

#### 1. Листівки належать до одного з видів образотворчого мистецтва:

- а артистичних карток
- б промислової графіки
- в філокартистики

#### 2. Людей, які збирають колекції листівок, називають:

- а колекціонерами
- б філокартистами
- в скрапбукінги
- г філателістами

#### 3. Якими способами можна виготовляти й оздоблювати листівки?

- а за допомогою аплікацій, трафарета
- б за допомогою стандартних прийомів
- в за допомогою оригамі, витинання симетричних форм
- г за допомогою комп'ютерних програм

## 4. Які бувають листівки?

- а фотолистівки
- б музичні листівки
- в стандартні листівки
- г багаторазові листівки
- д 3D листівки
- е Hand-made листівки
- ж одноразові листівки
- з відео-листівки
- и мобільні листівки
- к електронні листівки

## 5. Що таке скрапбукінг?

- а об'ємні листівки
- б листівки з фотографій
- в створення листівок своїми руками

## 6. Створення листівок з паперу називається ...

- а скрапбукінг
- б кардмейдинг
- в скрапер

## 7. Композиційна якість художнього конструювання листівок складається

3 ...

- а фронтальної композиції
- б гармонійності
- в кольору
- г розмірності
- д фактури
- е цілісності
- ж пропорції

# 8. Які види види композиції існують у художньому конструюванні листівки?

- а фронтальна
- б об'ємна
- в глибинно-просторова
- г композиція в одній площині
- д єдність структури й тектоніки

# 9. У композиції художньо-конструкторського виробу листівки діють закони:

- а закон масштабу
- б закон пластичного контрасту
- в законом оптимальних розмірів
- г закон пропорційності
- д закон контрасту

#### 10. До головних композиційних прийомів належать ...

- а ритм
- б дзеркальна симетрія
- в симетрія
- г гвинтова симетрія
- д статика
- е динаміка
- ж асиметрія
- з ажурність

#### 11. Вказати засоби емоційно-художньої виразності виробу

- а фактура
- б рельєф
- в пластичність
- г текстура
- д шорстка
- е колір
- ж графіка
- з ажурність

## 12. Які дії дозволяють виконувати з малюнками засоби малювання Publisher?

- а вставка зображення
- б обрізка;
- в зміна розміру;
- г поворот і відображення;
- д додавання тіні;
- е зміна контрастності і яскравості;
- ж обтікання картинки текстом.

## Технологічна картка

на тему. «Створення та оформлення публікації за допомогою програми MSPublisher »



